



ARCHICAD: IL SOFTWARE DI MODELLAZIONE 3D

Il corso ArchiCAD è strutturato in 10 unità didattiche, che trattano i diversi argomenti lavorando direttamente sul software. Il corso presenta quindi un taglio molto pratico, che consentirà al discente di comprendere in maniera molto intuitiva ed immediata gli argomenti trattati, fornendo a chi si avvicina al software per la prima volta, gli strumenti necessari per un suo corretto e funzionale utilizzo. Nel proseguo del corso i discenti acquisiranno, inoltre, un metodo per l'organizzazione e la gestione globale dei progetti, ottimizzando le procedure di disegno e migliorandone i contenuti.

OBIETTIVI PROFESSIONALI

Il corso ha l'obiettivo di fornire al corsista le nozioni base necessarie a comprendere il funzionamento del software ArchiCAD, partendo dallo studio dell'interfaccia grafica e dell'impostazione del software stesso. Obiettivo principale del corso è insegnare ad usare gli strumenti di ArchiCAD acquisendone la logica di funzionamento, per poter realizzare un progetto tridimensionale completo e di grande impatto visivo.

OBIETTIVI FORMATIVI

Il corso consentirà al discente di poter spendere le competenze acquisite nel campo della modellazione 3D come progettista e/o disegnatore. Durante le videolezioni, verrà fornito un metodo di lavoro che consentirà di sfruttare al meglio le potenzialità del software durante il quotidiano utilizzo professionale. ArchiCAD permette di lavorare utilizzando sia la rappresentazione 2D che quella 3D. Piante, sezioni, prospetti, liste di materiali e altri elaborati vengono generati direttamente dal programma in base al modello tridimensionale dell'edificio e vengono aggiornati in tempo reale.

DESTINATARI

Il corso è rivolto principalmente ai neofiti di ArchiCAD, pertanto la sua impostazione è quella di un corso base fondato su esempi pratici, esplicativi del funzionamento dei principali comandi di ArchiCAD, sia per il disegno 2D che per quello 3D per arrivare a poter realizzare i rendering finali.

DURATA 10 ORE

Docente:
Arch. Chiara Miceli

VERSIONE SOFTWARE

Versione 23 del 2019
+ aggiornamento alla
versione 24 + 25 + 26 + 27

REQUISITI MINIMI DI SISTEMA

- Connessione ad internet veloce (consigliato: ADSL, 4MB download, 1MB upload, Ping max 30 Ms)
- Browser supportati: Mozilla Firefox, Google Chrome.
- Ram 128 Mbytes
- Scheda video SVGA 800x600
- Scheda audio 16 bit
- Amplificazione audio (altoparlanti o cuffie)

PROGRAMMA

- Durata*
1 ora
- Unità didattica 1
- 1.1 Concetti base - parte 1
 - 1.2 Concetti base - parte 2
 - 1.3 Impostare gli strumenti base
 - 1.4 Travi e pilastri: modellare le strutture
- Durata*
0:58 ore
- Unità didattica 2
- 2.1 Porta e finestra
 - 2.2 Strumento falda
 - 2.3 strumento forma - parte 1
 - 2.4 Strumento forma - parte 2
- Durata*
1:02 ore
- Unità didattica 3
- 3.1 Strumento lucernario
 - 3.2 Strumento scala - parte 1
 - 3.3 Strumento scala - parte 2
 - 3.4 Strumento shell
- Durata*
1:02 ore
- Unità didattica 4
- 4.1 Strumento mesh - parte 1
 - 4.2 Strumento mesh - parte 2
 - 4.3 Strumento curtain wall
 - 4.4 Strumento oggetto
- Durata*
0:59 ore
- Unità didattica 5
- 5.1 Utilizzo degli strumenti essenziali: strumento librerie
 - 5.2 Gli attributi: i lucidi di archicad - parte 1
 - 5.3 Gli attributi: i lucidi di archicad - parte 2
 - 5.4 Gli attributi: tipi di linea
- Durata*
1 ora
- Unità didattica 6
- 6.1 Sezione e alzato - parte 1
 - 6.2 Sezione e alzato - parte 2
 - 6.3 Documentazione e stesura
 - 6.4 Annotazioni - quotature
- Durata*
1:02 ore
- Unità didattica 7
- 7.1 Blocchi di testo
 - 7.2 Apri/chiudi un progetto
 - 7.3 Le viste modelli di ArchiCAD
 - 7.4 Esercitazione
- Durata*
0:58 ore
- Unità didattica 8
- 8.1 Inserire i materiali al modello 3D
 - 8.2 Settaggi per il fotorendering - parte 1
 - 8.3 Settaggi per il fotorendering - parte 2
 - 8.4 Introduzione al software Artlantis: concetti base
- Durata*
0:59 ore
- Unità didattica 9
- 9.1 Salvataggio dei file in formati diversi - catalogo media
 - 9.2 Illuminazione heliodonica e artificiale
 - 9.3 Impostazione dei parametri di render
 - 9.4 Fare render - consigli pratici

Durata
1:02 ore

Unità didattica 10

- 10.1 Concetti base della post produzione
- 10.2 La post produzione e photoshop - parte 1
- 10.3 La post produzione e photoshop - parte 2
- 10.4 La post produzione e photoshop - parte 3

TEST FINALE

Al termine del corso è previsto un test finale.

VANTAGGI DEL CORSO IN E-LEARNING

- ✓ Possibilità di ascoltare e rivedere in qualsiasi momento le lezioni del corso
- ✓ Risparmio di tempo: i nostri corsi on-line ti consentiranno di formarti quando e dove vuoi, in autonomia, evitandoti eventuali costi per trasferte o spostamenti
- ✓ Possibilità di gestire in autonomia il tuo iter formativo
- ✓ Contenuti interattivi multimediali