

# Programma analitico d'esame EIPASS ArchiCAD

Superando il vecchio schema “argomento”, “ambito di intervento” e “testing di competenza”, proponiamo un nuovo modo di elencare e descrivere i contenuti dei moduli previsti.

È un sistema intellegibile e immediato per chi deve affrontare il percorso di certificazione e, soprattutto, per chi deve valutare la congruenza delle competenze possedute dall'Utente certificato. Per ognuno degli argomenti previsti, quindi, troverete un quadro di riferimento che indica:

- la definizione sintetica della competenza di cui si tratta;
- tutto ciò che l'Utente certificato conosce di quell'argomento (conoscenza teorica/knowledge);
- tutto ciò che l'Utente certificato sa fare concretamente, in relazione alle conoscenze teoriche possedute (conoscenze pratiche/Skills);

## Procedure e strumenti

Per prepararsi alla prova d'esame, il candidato usufruisce dei servizi e del supporto formativo online disponibile nell'Aula Didattica 3.0.

Il programma EIPASS CAD relativo ad ArchiCAD si compone di un unico modulo che prevede la realizzazione di un progetto partendo dalle impostazioni, dalla modellazione e dagli oggetti parametrici, per arrivare alle viste bidimensionali e tridimensionali del Modello, al rendering, alla stampa, al salvataggio e all'esportazione/importazione.

La prova d'esame finale è unica e prevede la creazione di un Modello partendo dalla traccia data.

# EIPASS CAD - ArchiCAD

*Cosa sa fare il candidato che si certifica con EIPASS CAD*

Il candidato certificato sa avviare il software ArchiCAD creando un nuovo progetto. Sa come impostare la finestra di lavoro, conoscendone la palette e la barra degli strumenti e identificandone l'area di disegno e la griglia.

Sa impostare il progetto, conosce e utilizza gli strumenti di modellazione e di editazione.

Utilizza con precisione gli oggetti parametrici e gli strumenti di disegno bidimensionali.

Applica annotazioni e misurazioni con i relativi strumenti.

È in grado di utilizzare sia le viste bidimensionali del Modello che quelle tridimensionali.

Sa effettuare il rendering, impostare il layout di stampa e fare la stampa.

Sa salvare il progetto, esportare e importare progetti.

## Contenuti

### Introduzione

#### Avviare ArchiCAD

- Creare un nuovo progetto
- Aprire un progetto

#### Impostazione finestra di lavoro

- Palette e barre degli strumenti
- Area di disegno e griglia

#### Impostazioni di progetto

- Unità di lavoro
- Scala di disegno
- Posizione progetto e nord di progetto
- Filtri ristrutturazione
- Combinazione di lucidi
- Piani ospite (story)
- Personalizzazione comandi da tastiera

#### Modellazione

- Generalità sugli strumenti di modellazione
- Strumento muro
- Posizionamento muri nel piano di lavoro
- Metodi di selezione
- Strumenti di editazione

- Strumento solaio
- Posizionamento solai nel piano di lavoro
- Strumento falda
- Posizionamento falda nel piano di lavoro
- Strumento pilastro
- Strumento Trave
- Strumento Mesh
- Strumento Shell

#### **Ulteriori strumenti di modellazione**

- Strumento Curtain Wall
- Strumento scala
- Strumento parapetto

#### **Oggetti parametrici**

- Strumento porta e strumento finestra
- Strumento finestra d'angolo
- Strumento lucernario
- Strumento oggetto

#### **Strumenti di disegno bidimensionali**

- Strumento linea
- Strumento arco/cerchio
- Strumento polilinea
- Strumento spline
- Strumento retino
- Strumento hotspot

#### **Strumenti di annotazione e misurazione**

- Strumento testo
- Strumento etichetta
- Strumento quote lineari

#### **Viste bidimensionali del modello**

- Strumenti sezioni, alzati, alzati interni
- Strumenti dettaglio e foglio di lavoro
- Comandi di zooming
- Orientamento

#### **Viste tridimensionali del modello**

- Mostra selezione/area di selezione nel 3D
- Filtra e taglia elementi nel 3D

#### **Rendering**

- Filmato

#### **Stampa e Layout di stampa**

#### **Salvataggio, esportazione e importazione**

## TESTING

| <b>Conoscenza teorica/Knowledge (K)</b><br><i>Il Candidato conosce, è informato, ha familiarità con...</i> | <b>Competenze pratiche / Skills (S)</b><br><i>Il Candidato è capace di</i>  |
|--|---|
| <b>1. Avviare ArchiCAD</b>   | <b>1.1</b> Creare un nuovo progetto usando i settaggi dell'ultimo progetto o usando un modello<br><br><b>1.2</b> Aprire un progetto da un file di progetto esistente, da un file di backup e da un file archivio  |
| <b>2. Impostazione finestra di lavoro</b>  | <b>2.1</b> Riconoscere le icone delle palette e delle barre degli strumenti<br><br><b>2.2</b> Come modificare il colore di sfondo dell'area di disegno, modificare il colore delle linee della griglia, il passo, l'orientamento, attivare e disattivare la griglia   |
| <b>3. Impostazioni di progetto</b>   | <b>3.1</b> Settare le impostazioni preliminari di progetto relative all'unità di lavoro<br><br><b>3.2</b> Modificare la scala di disegno<br><br><b>3.3</b> Collocare geograficamente il progetto<br><br><b>3.4</b> Utilizzare i filtri di ristrutturazione come i lucidi<br><br><b>3.5</b> Settare le impostazioni dei lucidi<br><br><b>3.6</b> Aggiungere piani ospite, superiore o inferiore<br><br><b>3.7</b> Personalizzare i comandi da tastiera e conosce lo schema scorciatoie   |
| <b>4. Modellazione</b>   | <b>4.1</b> Utilizzare gli strumenti di modellazione, impostandone le proprietà e costruendo un modello<br><br><b>4.2</b> Utilizzare lo strumento muro, impostando i settaggi e definendo la posizione della linea di riferimento<br><br><b>4.3</b> Posizionare i muri nel piano di lavoro, scegliendo il <i>metodo geometria di posizionamento</i> , inserendo le coordinate, impostando l'origine assoluta e l'origine utente<br><br><b>4.4</b> Scegliere i diversi metodi di selezione, selezionando elementi sovrapposti, utilizzando lo strumento area di selezione e la finestra trova & seleziona |

# TESTING

| <b>Conoscenza teorica/Knowledge (K)</b><br><i>Il Candidato conosce, è informato, ha familiarità con...</i> | <b>Competenze pratiche / Skills (S)</b><br><i>Il Candidato è capace di</i>  |
|--|---|
|  | <p><b>4.5</b> Utilizzare gli strumenti di editazione quali i comandi di spostamento, di allineamento, di distribuzione, di modifica, di raccordo, di intersezione, di offset. Inoltre sa utilizzare i metodi per le costruzioni relative, la suddivisione in parti, il raggruppamento, la bacchetta magica.</p> <p><b>4.6</b> Inserire il solaio, impostandone i settaggi, la posizione del piano di riferimento</p> <p><b>4.7</b> Posizionare i solai nel piano di lavoro</p> <p><b>4.8</b> Utilizzare lo strumento falda, impostandone i settaggi</p> <p><b>4.9</b> Posizionare la falda nel piano di lavoro</p> <p><b>4.10</b> Utilizzare lo strumento pilastro, impostandone i settaggi</p> <p><b>4.11</b> Utilizzare lo strumento trave, impostandone i settaggi</p> <p><b>4.12</b> Utilizzare lo strumento mesh, impostandone i settaggi</p> <p><b>4.13</b> Utilizzare lo strumento shell, impostandone i settaggi e la distorsione</p> |
| <b>5. Ulteriori strumenti di modellazione</b>  | <p><b>5.1</b> Utilizzare lo strumento curtain wall, impostandone i settaggi</p> <p><b>5.2</b> Utilizzare lo strumento scala, impostandone i settaggi</p> <p><b>5.3</b> Utilizzare lo strumento parapetto, impostandone i settaggi</p>   |
| <b>6. Oggetti parametrici</b>  | <p><b>6.1</b> Inserire porte e finestre con i relativi strumenti</p> <p><b>6.2</b> Inserire finestre ad angolo con il relativo strumento</p> <p><b>6.3</b> Inserire il lucernario con il relativo strumento, impostandone i settaggi</p> <p><b>6.4</b> Inserire oggetti con il relativo strumento</p>   |

# TESTING

| Conoscenza teorica/Knowledge (K)<br><i>Il Candidato conosce, è informato, ha familiarità con...</i> |             | Competenze pratiche / Skills (S)<br><i>Il Candidato è capace di</i>                  |  |
|---|-------------|--|--|
| <b>7. Strumenti di disegno bidimensionali</b>   | <b>7.1</b>  | Tracciare linee utilizzando il relativo strumento e impostandone i settaggi          |  |
|   | <b>7.2</b>  | Tracciare archi e cerchi utilizzando il relativo strumento e impostandone i settaggi |  |
|   | <b>7.3</b>  | Tracciare una polilinea con il relativo strumento e impostandone i settaggi          |  |
|   | <b>7.4</b>  | Tracciare spline con il relativo strumento e impostandone i settaggi                 |  |
|   | <b>7.5</b>  | Utilizzare lo strumento retino impostandone i settaggi                               |  |
|   | <b>7.6</b>  | Utilizzare lo strumento hotspot impostandone i settaggi                              |  |
| <b>8. Strumenti di annotazione e misurazione</b>  | <b>8.1</b>  | Inserire testo utilizzando il relativo strumento e impostandone i settaggi           |  |
|   | <b>8.2</b>  | Inserire etichette utilizzando il relativo strumento e impostandone i settaggi       |  |
|   | <b>8.3</b>  | Inserire quote lineare utilizzando il relativo strumento e impostandone i settaggi   |  |
| <b>9. Strumenti di annotazione e misurazione</b>  | <b>9.1</b>  | Utilizzare gli strumenti sezioni, alzati, alzati interni                             |  |
|   | <b>9.2</b>  | Utilizzare gli strumenti dettaglio e foglio di lavoro                                |  |
|   | <b>9.3</b>  | Effettuare lo zoom con i relativi comandi  |  |
|   | <b>9.4</b>  | Effettuare la rotazione utilizzando la scheda orientamento                           |  |
| <b>10. Viste tridimensionali del modello</b>  | <b>10.1</b> | Visualizzare la selezione/area di selezione nel 3D                                   |  |
|   | <b>10.2</b> | Filtrare e tagliare elementi nel 3D  |  |
| <b>11. Rendering</b>  | <b>11.1</b> | Generare dei filmati del modello 3D  |  |
| <b>12. Stampa e layout di stampa</b>  | <b>12.1</b> | Stampare e impostare il layout di stampa   |  |
| <b>13. Salvataggio, esportazione e importazione</b>   | <b>13.1</b> | Salvare, esportare e importare file di progetto                                      |  |